

MASTERS

2019 S-1

Entry ¥16,000, No-Limit Hold'em

Day 1: Tournament Start at 11:00 / Registration Close at Level 9 (18:15)

Day 2: Tournament Start at 11:00 June 15

Day 3: Tournament Start at 11:00 June 16

Starting Chips: 20,000 / Un-limited Re-entry / No Add-on

Day 1

Level	Ante (BB)	Blinds	Time
1		100 - 100	0:45
2	200	100 - 200	0:45
3	300	200 - 300	0:45
4	400	300 - 400	0:45
5	500	300 - 500	0:45
6	600	300 - 600	0:45
7	800	400 - 800	0:45
8	1,000	500 - 1,000	0:45
9	1,200	600 - 1,200	0:45

Registration Close (18:15)

10	1,600	800 - 1,600	0:45
11	2,000	1,000 - 2,000	0:45
12	2,500	1,500 - 2,500	0:45
13	3,000	1,500 - 3,000	0:45
14	4,000	2,000 - 4,000	0:45

End of Day 1 (22:10)

注意事項

- TDAルールを採用します。
- エントリー後は、すぐに競技が始まります。
- アンティはビックブラインドのプレイヤーが払います。チップが足りないときは、ビックブラインドを払ったあと、アンティを払います。
- エントリー締め切り後、テーブルのプレイヤー数が4人以下になったときは、アンティをスモールブラインドと同等にします。
- 10分間の休憩はおよそ2時間ごとにあります。
- リドローは、ファイナルテーブルとトーナメントディレクターの判断で行われます。
- ファイナルテーブルは9人です。
- 複数のDay 1に参加することができます。リエントリーに回数制限はありません。
- Day 1は、Level 14終了または規定人数になった時点で終了し、Day 2で競技を再開します。
- 複数のDay 1を通過したプレイヤーは、最も多いチップをDay 2に採用します。
- Day 2は、主催の指定レベルから再開し、Level 24終了または規定人数になった時点で終了し、Day 3で競技を再開します。
- 名古屋のDay 1からDay 2に勝ち進んだ方には、交通費補助20,000円を支給させていただきます。
- Day 1Gは、ブラインドを40分/Levelとします。

Day 2

Level	Ante (BB)	Blinds	Time
15	5,000	3,000 - 5,000	1:00
16	6,000	3,000 - 6,000	1:00
17	8,000	4,000 - 8,000	1:00
18	10,000	5,000 - 10,000	1:00
19	12,000	6,000 - 12,000	1:00
20	16,000	8,000 - 16,000	1:00
21	20,000	10,000 - 20,000	1:00
22	25,000	15,000 - 25,000	1:00
23	30,000	15,000 - 30,000	1:00
24	40,000	20,000 - 40,000	1:00

End of Day 2 (21:40)

Day 3

Level	Ante (BB)	Blinds	Time
25	50,000	30,000 - 50,000	1:00
26	60,000	30,000 - 60,000	1:00
27	80,000	40,000 - 80,000	1:00
28	100,000	50,000 - 100,000	1:00
29	120,000	60,000 - 120,000	1:00
30	160,000	80,000 - 160,000	1:00
31	200,000	100,000 - 200,000	0:40
32	250,000	150,000 - 250,000	0:40
33	300,000	150,000 - 300,000	0:40
34	400,000	200,000 - 400,000	0:40
35	500,000	300,000 - 500,000	0:40
36	600,000	300,000 - 600,000	0:40
37	800,000	400,000 - 800,000	0:40
38	1,000,000	500,000 - 1,000,000	0:40
39	1,200,000	600,000 - 1,200,000	0:40
40	1,600,000	800,000 - 1,600,000	0:40

- Day 2とDay 3では、ショットクロックを採用します。アクションに直面したプレイヤーの考慮時間は20秒とし、それを越えるときはあらかじめ配られたタイムバンクチップが消費されます。タイムバンクチップはDay 2で4枚、Day 3で6枚を配布し、チップは翌日に引き継がれません。

イベントの詳細は、公式ウェブページをご確認ください。
https://japanopenpoker.com/masters/2019_s1